



Daniela LDL <mdldl.ci2s@gmail.com>

VGGE WEBINAR 8/09: Invitación

1 mensaje

Durgan A. Nallar <dan@gamedesignla.com>

26 de agosto de 2017, 13:07

Para: María Daniela López de Luise <daniela_ldl@ieee.org>, "Durgan A. Nallar" <dnallar@gmail.com>, Leandro Nicolas Solarz <lsolarzunt@gmail.com>, Marcos Schefer <marcosschefer@gmail.com>, Dan <dan@irrompibles.com.ar>, lucasmlioy@gmail.com, Ignacio Campisteguy <ignacionicolas898@outlook.com>, Holman Zarate <holman@dinomotion.co>, Daniel Contarelli <danielcontarelli@gmail.com>, Cecilia Barat <ceciliabarat@gmail.com>, Fernando Martin Coun <fernando.coun@gmail.com>, nahuelcellario1994@gmail.com, JOHN ELY TIÑINI QUISPE <eligio.john@gmail.com>, Claudio Delrieux <cad@uns.edu.ar>, vanesa.segovia@gmail.com



Estimados, los invitamos al webinar del Ing. Tiñini Quispe. Aquí pueden leer de qué se trata:

<http://sites.ieee.org/uruguay/webinar-aplicacion-del-concepto-de-gamificacion-en-el-sistema-de-gestion-de-relacion-con-el-cliente-crm/>

Aprovechamos la oportunidad para solicitarles, si es posible, que ayuden a la difusión del webinar en sus respectivas organizaciones o con aquellos contactos que pudieran estar interesados en esta tecnología.

Muchas gracias.

**Durgan A. Nallar**

Escuela de Game Design América Latina

VGGE - Video Games and Gamification Engineering

Móvil: +54911 3232-0794

Twitter: @durgan

www.gamedesignla.com | @GameDesignLA